|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 학과 | 경영학과 | 학번 | 20193008 | 이름 | 최 혁 |

|  |  |
| --- | --- |
| 이번 주에 진행한 내용 | * 프로젝트로 어떠한 게임이나 시뮬레이터를 만들 것인지 아이디어 회의. * 게임 진행 방식 회의   - 주제 아이디어 리스트 –  내가 낸 아이디어 :  사용자의 기분에 맞는 자연환경 보여주는 vr – 사용자가 자신의 기분에 맞는 단어나 말을 하여 표현하면 그것에 관련된 자연환경 등을 보여주며 기분전환하거나 안정을 취할 수 있도록 함.  아이 키우기 시뮬레이터 - 실제로 아이가 취할 수 있는 행동이나 말을 반영하여 실제 육아 느낌을 줄 수 있도록 함.  가족구성원 시뮬레이터 – 가족이 캐릭터로 나타나서 실제로 말하거나 행동할 만한 것들을 하여 가족에 대한 그리움이나 결핍을 해결할 수 있도록 도움.  -----------------------------------------------------------------------------------------  금연 시뮬레이터  보이스피싱 시뮬레이터(피의자 입장)  자취생 집 구할때 도움되는 좋은 집 구하는 법 vr  우울증이나 정신착락 등의 병을 가진 독거노인의 관점에서 일어나는 현상을 다루는 공포게임  - 게임 진행 방식-  게임 진행 : 상황 선택 – 상환 선택은 커서게이지로 진행  버튼 : 한 번 누르면 일시정지 혹은 이전 체크포인트 / 게임 종료 혹은 다시 로딩  마우스 커서 : 커서게이지로 게임 진행 |
| 다음 주에 진행할 내용 | * 캡스톤 디자인 실행 계획서 내용 및 프로젝트 세부 일정 및 계획 회의 |
| 질문  요청사항  하고싶은말 | * 없습니다. |

[첨부할 것] 실행 결과 화면 캡쳐 / 디자인 화면 캡쳐 / 소스 코드 캡쳐 등